

Date	cod. interno	area tematica	titolo	tipo	ore/corso
mercoledì 30 marzo 2016	Animatori Digitali	AD 0 - Apertura	l'utilizzo della tecnologia e le nuove forme didattiche che dovranno fungere da strumenti per nutrire e far	Unico	4
mercoledì 6 aprile 2016	Animatori Digitali	AD 1 - A. Setting	Il modulo intende fornire agli AD la conoscenza delle ICT che possono creare un ambiente digitale 2.0 (LIM, proiettore interattivo, monitor touch, mini pc, ecc.). La seconda parte intende mostrare come utilizzare efficacemente tali strumenti per una didattica ATTIVA dove i protagonisti sono gli alunni.	Unico	3
mercoledì 13 aprile 2016	Animatori Digitali	AD 4 - Infrastruttura	Il modulo intende fornire gli strumenti di base per la realizzazione di un'infrastruttura di rete per poter praticare didattica digitale in sicurezza.	Unico	3
mercoledì 20 aprile 2016	Animatori Digitali	AD 2 - A. Umanistica	Il modulo intende fornire gli strumenti di base per la ricerca di informazioni online e il riferimento alle fonti. La seconda parte è dedicata alla produzione di materiale per la condivisione online e la gestione dello stesso con i propri alunni.	Unico	3
mercoledì 27 aprile 2016	Animatori Digitali	AD3 - A. Scientifica	Il modulo intende fornire gli strumenti di base per le esperienze laboratoriali che si possono fare con il proprio device e i suoi sensori. La seconda parte del modulo è dedicata a documentare correttamente le proprie esperienze.	Unico	3
martedì 3 maggio 2016	Team Innovazione	Setting II	BYOD	base	4
giovedì 5 maggio 2016	Team Innovazione	Setting I	Ambienti di apprendimento innovativi	avanzato	4
martedì 10 maggio 2016	Team Innovazione	Setting II	BYOD	base	4
mercoledì 11 maggio 2016	Animatori Digitali	AD 5 - Inclusione	Il modulo presenta i principali strumenti per l'inclusione (hardware e software). La seconda parte, in correlazione con il workshop dedicato al coding, illustra le potenzialità della personalizzazione dei software di inclusione attraverso scratch e il dispositivo makey makey.	Unico	3
giovedì 12 maggio 2016	Team Innovazione	Setting I	Ambienti di apprendimento innovativi	avanzato	4
martedì 17 maggio 2016	Team Innovazione	Sicurezza	Sicurezza	avanzato	3
mercoledì 18 maggio 2016	Animatori Digitali	AD 6 - ICT sostenibili	Il modulo presenta alcune soluzioni per imparare a rendere un ambiente digitale trovando soluzioni innovative e sostenibili (economicamente ed energeticamente).	Unico	3
giovedì 19 maggio 2016	Team Innovazione	Setting I	Ambienti di apprendimento virtuali	base	4
martedì 24 maggio 2016	Team Innovazione	Sicurezza	Sicurezza	avanzato	3
giovedì 26 maggio 2016	Team Innovazione	Setting I	Ambienti di apprendimento virtuali	base	4
mercoledì 14 settembre 2016	Team Innovazione	Disciplinare	Discipline umanistiche e tic	base	4
mercoledì 21 settembre 2016	Team Innovazione	Disciplinare	Discipline umanistiche e tic	base	4
martedì 27 settembre 2016	Team Innovazione	Learning by...	Coding avanzato con Scratch	avanzato	4
mercoledì 28 settembre 2016	Team Innovazione	Libri digitali	Libri digitali	avanzato	3
giovedì 29 settembre 2016	Team Innovazione	Disciplinare	Discipline scientifiche	base	4
martedì 4 ottobre 2016	Team Innovazione	Learning by...	Coding avanzato con Scratch	avanzato	4
mercoledì 5 ottobre 2016	Team Innovazione	Libri digitali	Libri digitali	avanzato	3
giovedì 6 ottobre 2016	Team Innovazione	Disciplinare	Discipline scientifiche	base	4